**Regras de Legibilidade**

**3Developers - GYM LIFE**

*Caio de Oliveira Lopes*

*Ismael Martins Silva*

*Layse Cristina Silva Garcia*

**Regras durante a programação:**

* Mantenha o código identado;
* Nomear Funções de forma intuitiva;
* Sempre comentar o código;
* Antes de implementar algo, primeiro realize testes;
* Escreva um comentário no início do código, mostrando a data e quem o realizou ou alterou;
* Separe os comandos longos em várias linhas, quebrando-as em pontos que façam sentido;
* Coloque espaços dos dois lados dos operadores aritméticos;
* Digite as chaves, parênteses e colchetes (abrindo e fechando) antes de digitar os comandos ou expressões entre eles, para evitar erros;
* Escreva os operadores unários sempre próximos das variáveis (sem espaços);
* Teste o código exaustivamente!